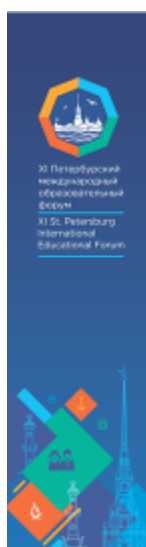


Агафонова Светлана Владимировна
Учитель начальных классов
ГБОУ лицей №179
г. Санкт-Петербург

Образовательная платформа Learnis: квесты, викторины и игры в обучении младших школьников

Образовательная платформа Learnis – это электронный набор инструментов для эффективного обучения на основе игровых методов.

Learnis поможет провести учебное занятие или внеклассное мероприятие нестандартно. Не нужно устанавливать на компьютер программы или владеть навыками программирования. Просто выберите уже готовые квесты из каталога и адаптируйте задания для своего предмета.



Образовательная платформа Learnis

Learnis - это электронный набор инструментов для эффективного обучения на основе игровых методов.

Learnis поможет провести учебное занятие или внеклассное мероприятие нестандартно.

Как это работает?

За счет игровых технологий повышается мотивация учащихся.
Современные технологии помогают образованию идти в ногу со временем.



Как это работает?

За счет игровых технологий повышается мотивация учащихся.

Платформа Learnis работает на всех интерактивных досках.

Современные технологии помогают образованию идти в ногу со временем.

Не нужно устанавливать на компьютер программы или владеть навыками программирования. Просто выберите уже готовые квесты из каталога и адаптируйте задания для своего предмета.

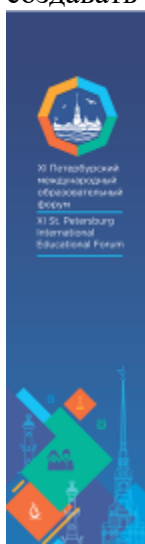
Подходит для учителей любых предметных областей.
Платформа Learnis работает на всех интерактивных досках.



Подходит для учителей любых предметных областей

Учителю предоставлен целый набор инструментов.

Образовательная платформа Learnis позволяет создавать учебные веб-квесты, викторины и интеллектуальные онлайн-игры.



Образовательная платформа Learnis позволяет создавать учебные веб-квесты, викторины и интеллектуальные онлайн-игры всего за несколько минут.



Преимущества веб-квестов:

Применение веб-квестов обеспечивает рост интереса к школьным дисциплинам.

Подготовка такого урока не займет много времени и не требует специальных знаний или навыков.

Для работы с веб-квестами подойдет любой современный гаджет и интернет.

Сервис Learnis.ru позволяет создавать квесты подвиг жанра "выход из комнаты".

В таких квестах перед игроками ставится задача выбраться из комнаты, используя различные предметы, находя подсказки и решая логические задачи.

Для создания образовательного квеста, подсказками могут быть ответы на задачи, которые необходимо решить для продвижения по сюжету квеста.

Таким образом, педагог, добавляя содержание своей дисциплины, делает квест образовательным и увлекательным.



Преимущества веб-квестов



Как же создать веб- квест в Learnis?

1) Создаём личный кабинет на сайте learnis.ru.

Преимущества регистрации: созданные Вами квесты не удалятся с течением времени, а также вы всегда сможете найти и отредактировать их в личном кабинете.

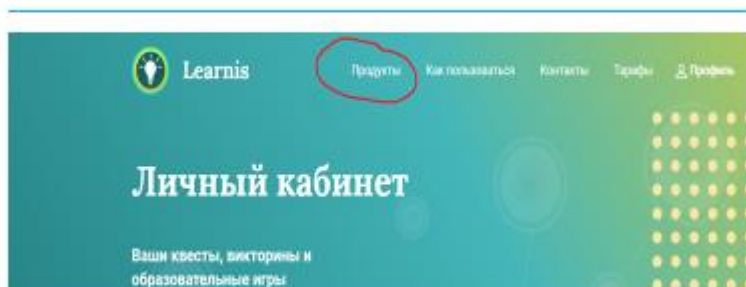
Созданные без регистрации квесты могут быть автоматически удалены через 3 месяца после создания, если ими никто не пользуется.



Этапы создания web- квест в Learnis.

Создаём личный кабинет на сайте learnis.ru.

2) Зайдите в раздел «Продукты» и выберите «веб –квест: выбери из комнаты»



3) Выберите квест-комнату, из которой будут выбираться игроки.

Каждая квест-комната обладает уникальными игровыми механиками и позволяет встраивать различное количество заданий (от 3 до 5 - бесплатно), по подписке - до 8 заданий.

(на момент создания данной инструкции бесплатных комнат-11)



4) Загрузите предметные задания

Формат для загрузки - графические файлы (изображения) популярных форматов: jpg, png, bmp и т.п.

Задания проще всего подготовить в редакторе презентаций и сохранить ее в формате изображений.

Возможна загрузка нескольких вариантов заданий и ответов.

Создавая презентацию, надо учитывать несколько моментов:

1) Все задания должны быть пронумерованы (задание 1, 2 и т.д), так как ученики могут их открывать в произвольном порядке. Ответом могут быть как числа, так и слова (на английском или русском языках)

2) Размер шрифта также важен. Я использовала Калибри, 54 (для названий) и 40 (для текста заданий). Иначе на интерактивной доске задания будут плохо читаемыми

3) Задание без номера - это последняя надпись, которая появляется при удачно пройденном квесте.

Осталось ввести ключ (последовательные ответы к слайдам) и дать название игре.



Загрузите предметные задания

Формат для загрузки - графические файлы (изображения) популярных форматов: jpg, png, bmp и т.п.

Введите название

Имя файла:

Вариант #1 ▲

01

02

03

04

05

06

Введите еще 11 вариантов

4) Получите номер квеста и сообщите его своим учащимся, или пройдите квест вместе с ними.

Перейдите на главную страницу, нажмите кнопку "Войти в созданный", введите номер квеста и пользуйтесь им!

Квест можно проходить многократно. Если вариантов заданий было несколько, то они будут формироваться случайным образом.



Получите номер квеста



Во вкладке «Как пользоваться» есть видео-инструкция по созданию веб-квеста «Выберись из комнаты».



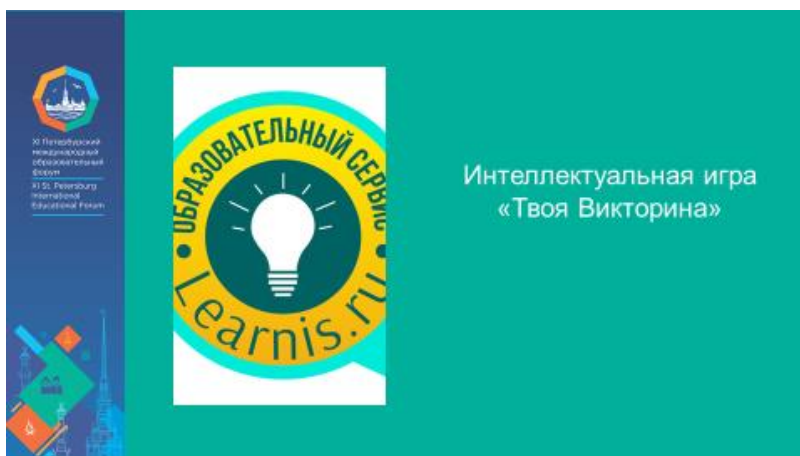
Вкладка «Как пользоваться»

Видео – инструкция по созданию веб-квеста «Выберись из комнаты».



С помощью образовательной платформы Learnis можно создавать интеллектуальные игры.

Интеллектуальная игра «Твоя Викторина» позволяет повторить учебный материал в увлекательной форме.



Этапы создания образовательной викторины.

- 1) Создать игру
- 2) Ввести название игры
- 3) Выбрать и ввести название 1 темы вопросов
- 4) Загрузить задания (от простого к более сложному, от 100 до 500 баллов)

Формат для загрузки - графические файлы (изображения) популярных форматов: jpg, png, bmp и т.п.

Задания проще всего подготовить в редакторе презентаций и сохранить ее в формате изображений, аналогично квесту.

- 5) Выбрать и ввести название 2 темы вопросов, задания загрузить аналогично.
- 6) Количество тем вопросов до 5 штук.

Этапы создания образовательной викторины

- 1) Создать игру
- 2) Ввести название игры
- 3) Выбрать и ввести название 1 темы вопросов
- 4) Загрузить задания
- 5) Выбрать и ввести название 2 темы вопросов, задания загрузить аналогично.
- 6) Количество тем вопросов до 5 штук.

Получите номер викторины и сообщите его своим учащимся, или пройдите викторину вместе с ними.

Проводите современные уроки для современных учеников!